# Telegram Бот Block Puzzle

## Суть проекта

Проект представляет собой telegram-бота, который позволяет играть в Block Puzzle.

**Правила игры Block Puzzle**

## Игроку даётся на выбор 3 фигуры, которые необходимо поставить на поле размером 8x8.

## Если на поле заполнена какая-либо из линий (горизонтальная или вертикальная) она уничтожается.

## Установка фигуры и уничтожение линии приносят игроку очки.

## Игра продолжается до тех пор, пока у игрока не закончатся ходы.

## Описание реализации

1. Игра написана на Python 3.10 с помощью библиотеки python-telegram-bot, также используется библиотека Pillow.
2. В программе есть класс Game, который реализует игру Block Puzzle.
3. Для хранения данных о полях, рекордов, а также настроек используется база данных SQlite.

## Управление

Для начала игры нажмите на кнопку «Начать игру»

Для того чтобы выбрать фигуру, нажмите кнопку с номером фигуры

Для того чтобы поставить фигуру, нажмите на кнопку с двумя цифрами (номерами столбца и строки)

Для установки фигуры указывается левый верхний угол

Кнопка «Настройки» позволяет зайти в настройки

В настройках можно изменить вид отображения кнопок: показаны все кнопки или показаны кнопки выбора фигуры, а затем - кнопки выбора положения фигуры

Кнопка «Таблица рекордов» показывает таблицу рекордов

Кнопка «Назад» возвращает в меню

Кнопка «Помощь» показывает правила игры и управление.